Глава 12  
 Общее у них — свободное мышление, не скованное теорией (это если мягко говоря).  
Если вкратце, то прямой удар я отбил, но проиграл, отдав два раунда.  
Никак не ожидал, что он умудрится использовать баг на баге.  
  
— Блин, я доволен. В последнее время только и делал, что отрабатывал приемы на NPC.  
  
— Хрен бы мог подумать, что у каждого разлетевшегося куска текстуры кулака будет свой хитбокс.  
  
— Это палка о двух концах: если облажаешься, хитбоксы разлетаются повсюду… Тогда тебе хана, достаточно просто сплясать чечётку на осколках твоего кулака.  
  
— Блядь, ржунимагу.  
  
Я и представить не мог, что от «Дробовик-панча» кулак реально разлетится на осколки, как дробь. Думал, максимум — он раздвоится.  
Пока мы с Модолом Катсу болтали, я разглядывал скриншоты только что прошедшего боя, которые мне присылали наблюдавшие игроки — такая уж своеобразная традиция в этой игре.  
  
— Но какого хрена ты вообще вернулся, Санраку? Не на турнир же. Просто убиваешь время до следующего игрошлака?  
  
— Да не… Я тут недавно РуШа начал…  
  
— Нихуя себе, серьёзно? Ха.  
  
Ему-то я прощу, но понимает ли он вообще, что ржать над человеком с таким видом, будто наблюдаешь за тем, как готовая индейка вдруг начала молить о пощаде, — это вообще-то невежливо?  
  
— Не-не, Санраку, ты же сам нёс всякую офигенно тупую (крутую) херню типа: «А может, игры без багов — это и есть настоящий игрошлак?». С какого перепугу ты решил дебютировать в РуШа, полной противоположности этому злу 《игрошлаку》?  
  
— Да я так задрачивал тот фейри-шлак, что, похоже, словил что-то типа выгорания… Решил попробовать игру, которую хвалит толпа, что ли.  
  
— Завтра, глядишь, и «Говно» станут боготворить.  
  
Типа, то, что я играю в игру, которая не является игрошлаком, — это невероятнее, чем дождь из копий?  
Модол Катсу, который, в отличие от меня, не такой всеядный и не кидается на любой игрошлак, но большинство из них всё же прошёл, смотрел на меня так, будто увидел пришельца с ручным цутиноко. Но обращать на это внимание — себе дороже, так что я продолжил:  
  
— Да она на удивление неплохо сделана. Хоть я и играл спустя рукава, но без всяких багов и дерьмовых элементов чуть не сдох от неожиданной атаки.  
  
— А-а, ясно. То есть ты решил восстановить чуйку в «Говне» — этом сборище подлянок для новичков и анти-теоретических выходок?  
  
— Именно.  
  
С трудом верится, что в РуШа может произойти что-то более непредсказуемое, чем одновременное использование телепортации и техники теневого клонирования, как в этой игре.  
Я довольно долго штурмовал тот фейри-шлак, так что поднаторел в няньканье тупого ИИ, но взамен немного затупилась реакция на внезапные подставы. Вот её-то я и хотел вернуть.  
  
— Ну кто ж, блять, знал, что змея дерьмом кидаться будет?  
  
— Вполне подходящая атака для любителя игрошлака, не находишь?  
  
— Ха-ха, вот ты пиздишь.  
  
— Но РуШа, значит… Может, мне тоже попробовать? А то реальным друзьям эту игру не посоветуешь, так что и тем для разговоров особо нет.  
  
Ну да, кому из нормальных людей посоветуешь игру, где можно стать мутантом с модифицированным телом?  
В худшем случае набегут зануды со своим «игры, искажающие тело, пусть и виртуально, вредны для здоровья-психики-бла-бла-бла». Нет уж, «Говно» должно оставаться тихим, малоизвестным игрошлаком. Собственно, те, кто сейчас здесь, именно это и любят.  
  
После этого я сразился ещё несколько раз с Модолом Катсу и другими игроками, а затем вышел из запредельного пекла «Говна», заодно и перекусить.  
  
\*\*\*  
  
Пополнив запасы воды и еды, я переместился из игрошлака в топ-игру.  
Очнувшись в гостинице Секандила, я — то бишь Санраку с головой нелепой птицы — убедился, что штраф за смерть снят, и задумался, что делать дальше.  
  
— Наверное, стоит купить какую-нибудь броню…  
  
Я наконец понял, что бегать голым — херовая идея.  
Мне повезло, что атака ядовитым дерьмом Великого Змея Обжорства не наносила урона в момент попадания, иначе я бы сдох, не добежав до цели.  
Экипировка, которую даже картонной бронёй назвать — уже дохуя. Без защиты вообще. Нужно надеть хоть что-то, пусть даже начальное снаряжение.  
И самое главное — средства лечения. Явно слишком расслабился.  
  
— И карту бы надо… Да и инвентарь разобрать.  
  
Много дел — это весело только в играх. Слышал я как-то жалобу одного игрока-офисного-планктона, и он был абсолютно прав.  
Будь это домашние дела или учеба, я бы тихо вздохнул и отложил на завтра.  
  
— Ладно, пора выдвигаться.  
  
\*\*\*  
  
\*Авторское примечание:\*  
Главный герой и Модол Катсу — друзья по игрошлаку №1. Хоть они и не виделись в реале, но довольно близки и даже переписываются по почте.  
В отличие от главного героя, который с аппетитом поглощает любой игрошлак, Модол Катсу предпочитает «игрошлак с запредельной сложностью» и иногда просит главного героя порекомендовать ему что-нибудь.